

# NARVA LINNAVALITSUS

## KORRALDUS



Narva

17.10.2007 nr 1544-k

### Projekteerimistingimuste määramine

*(Vaksali tn.13 korterelamu fassaadide osaline rekonstrueerimine ning maa-ala heakorrastamine)*

Vastavalt Kohaliku omavalitsuse korralduse seaduse § 30 lõike 1 punktile 2, Ehitusseaduse §19 lõikele 3 ning Narva Linnavolikogu 26.08.2004 määrusele nr 42/38 "Narva Linnavalitsuse projekteerimistingimuste määramise delegeerimise õigus"

Määrata projekteerimistingimused Vaksali tn.13 korterelamu fassaadide osalise rekonstrueerimise ja maa-ala heakorrastamise ehitusprojekti koostamiseks järgnevalt:

### 1. ÜLDANDMED

- 1.1 **Tellija** Korteritühistu Elukamp, reg.nr.80183150  
Vaksali tn.13-22, 20308 Narva
- 1.2 **Asukoht, algandmed** Narva linn, **Vaksali tn.13**  
Korruste arv 4  
Maakasutuse sihtotstarve: korruselamumaa

1.3 Projekteerimistingimused on kehtivad 2 aastat alates korralduse jõustumisest.

1.4 Projekteerimistingimuste koostamise alus

1.4.1 Projekteerimistingimuste taotlus 10.10.07.a avaldus nr.1636/1-11,  
Nadežda Nesterova – juhatusel liige.

1.4.2 Ehitusseadus, Narva linna ehitusmäärus

1.4.3 Eestis kehtivad normatiivid, EPN, Eesti Standardid.

### 2. PROJEKTEERIMISE EESMÄRK

Projekti koostamise eesmärgiks on korterelamu fassaadide osaline rekonstrueerimine ning maa-ala heakorrastamine.

### 3. ÜLDNÕUDED

- 3.1 Projekti koostamisel juhendada Eestis kehtivatest seadustest, standarditest, normdokumentidest ja juhenditest, sealhulgas:  
- Narva Linnavolikogu kinnitatud 30.11.2006.a. määrus nr.48 „Narva linna ehitusmäärus”;

- Eesti Standard EVS 865-1:2006 „Hoone ehitusprojekti kirjeldus. Osa 1: Eelprojekti seletuskiri”;
  - Eesti Standard EVS 865-2:2006 „Hoone ehitusprojekti kirjeldus. Osa 2: Põhiprojekti ehituskirjeldus”;
  - Eesti Standard EVS 811: 2006 „Hoone ehitusprojekt”;
  - Majandus- ja Kommunikatsiooniministri kehtestatud 27.12.2002.a. määrus nr 70 „Nõuded ehitusloa taotlemisel esitatavale ehitusprojektile“;
  - Majandus- ja Kommunikatsiooniministri kehtestatud 24.12.2002.a. määrus nr 69 „Ehitise tehniliste andmete loetelu“.
- 3.2 Projekti koostamisel kasutada tõest tehnovõrkudega digitaalset geodeetilist krundi alusplaani täpsusega M 1:500 mis on kooskõlastatud peageodeedi poolt.
  - 3.3 Projekt (selle osad) peab olema koostatud või kontrollitud projekteerimises pädeva vastutava spetsialisti poolt (Ehitusseadus §18 lõige 4 punkt 1).
  - 3.4 Projekt peab olema heaks kiidetud kõigil seadusega ettenähtud juhtudel.
  - 3.5 Väljastatud projekteerimistingimused lisada projekti kausta.
  - 3.6 Esitada projekti nimetus vastavalt projekteerimistingimustele.
  - 3.7 Enne ehitusprojekti koostamist esitada Arhitektuuri-ja planeerimise osakonnale hoone välisviimistluse eskiis (vähemalt 2 värvilahenduse varianti) heakskiidu saamiseks. Eskiisi värvivaated esitada mõõtkavas 1:250.
  - 3.8 Tagada jooniste selgus ja hea loetavus. Ehitusprojekti värvivaated esitada mõõtkavas 1:100.
  - 3.9 Esitada asbesti sisaldavate konstruktsioonide lammutamise kohta koostatud tööplan vastavalt kinnitatud Vabariigi Valitsuse 02.02.2000.a määrusele nr.32 ja EV Tööinspektsiooni 03.12.1992.a käskkirjale nr.38.
  - 3.10 Esitada töödekorraldamise projekt (Narva linna ehitusmäärus § 23 ).

#### **4. ARHITEKTUURSED JA LINNAEHITUSLIKUD TINGIMUSED**

- 4.1 Katuse kuju ja kõrgus: olemasolev.
- 4.2 Katusekattematerjal: kasutada plekki. Esitada vähemalt 2 katusekatte värvilahenduse varianti.
- 4.3 Maja otsafassaadide soojustamine: vastavalt soojustehnilistele arvutustele.
- 4.4 Välisviimistlus: krohvitud pind. Mitte kasutada plekki ja plastmaterjale. Esitada vähemalt 2 hoone otsafassaadide kombineeritud värvilahendust heakskiidu saamiseks. Välisviimistluse ja värvilahenduse pass esitada projekti koosseisus.
- 4.5 Klaasimine: valged aknaraamid, vahetamine olemasolevates mõõtmetes. Esitada projektis fassaadide klaasistamispass.
- 4.6 Varikatuste rekonstrueerimine: lubatud on kaasaegsed lahendused, ühtlustades fassaadidega.
- 4.7 Sissepääsude uste vahetamine: olemasolevates mõõtmetes, tuldtökestavad.
- 4.8 Peasissepääsu välistrepi rekonstrueerimine: kasutada sihtotstarbele vastavat kvaliteetmaterjali.
- 4.9 Keldri aknaavade osaline kinnimüürimine on lubatud vaid Ida-Eesti Päästkeskuse Narva Keskkomando loa alusel.
- 4.10 Sokli ja sillutisriba rekonstrueerimine.
- 4.11 Muud nõuded: vastavalt ekspertiisiotsusele.
- 4.12 Heakorrastus ja jäätmekäitlus: lahendada projekti koosseisus.
- 4.13 Haljastus: põhimõtteline kujunduslik-funktsionaalne lahendus näidata asendiplaanil.
- 4.14 Mänguplats ja parkimiskohad: lahendada Vaksali tn.13 krundi piires, näidata asendiplaanil.
- 4.15 Kinnistusesed teed ja platsid: asfalt, teekatteivid, teekatteplaadid. Esitada teekatete põhimõttelõiked, kasutatavate materjalide spetsifikatsioon.
- 4.16 Asendiplaan: näidata tehnovõrgud, sisse- ja väljasõit krundilt, väikevormid, parkimiskohtade paiknemine, määratlada pinnakatted.

- 4.17 Projekti koosseisus esitada lisaks:
- situatsiooniskeem,
  - värvivaated koos värvikoodidega,
  - avade täitmise plaan,
  - akende ja uste eksplikatsioon,
  - katuse plaan jne.

## 5. INSENERTEHNILISED ERITINGIMUSED

Võtta nõusolek ehitustööde läbiviimiseks projekteeritaval alal olemasolevate, planeeritud ja projekteeritud tehnovõrkude kaitsevööndite valdajatelt.

## 6. ERITINGIMUSED

- 6.1 Enne projekteerimise algust tuleb läbi viia hoone seisundi tehniline ekspertiis. Soovitused ja järeldused võtta arvesse projekteerimisel.
- 6.2 Määrata likvideeritavate puittaimede liigiline kuuluvus, nende haljastuslik väärtus ning tervislik seisukord. Dendroloogilise hindamise alusel teostada raiete plaan ning kooskõlastada Linnavara ja-Majandusameti kommunaalmajanduse osakonnaga.

## 7. KOOSKÕLASTUSED

- 7.1 Ida-Eesti Päästkeskuse Narva Keskkomando.
- 7.2 Narva Linnavalitsuse Arhitektuuri- ja Linnaplaneerimise Amet.

## 8. RAKENDUSSÄTTED

- 8.1 Korraldus jõustub seadusega ettenähtud korras.
- 8.2 Korraldust võib vaidlustada Tartu Halduskohtu Jõhvi kohtumajas 30 päeva jooksul arvates korralduse teatavakstegemisest.



Sofja Homjakova  
Abilinnapea  
linnapea ülesannetes



Ants Liimets  
Linnasekretär